

Inteligência Artificial nos processos de gestão dos órgãos públicos e empresas.

Responsável: Jonas Gomes

Apresentação

Este curso oferece uma formação estratégica sobre o uso de Inteligência Artificial (IA) na gestão pública e nas empresas. A partir de uma abordagem aplicada, o curso equilibra teoria e prática para apresentar os fundamentos da IA, incluindo aprendizado de máquina, redes neurais, IA generativa e modelos multimodais. Discutem-se também dilemas éticos, limitações técnicas e implicações legais como o viés algorítmico e a LGPD.

A formação enfatiza a adoção responsável da IA em processos de gestão, explorando casos reais como sistemas de transcrição inteligente, assistentes virtuais integrados a bases legislativas, personalização de serviços públicos, análise preditiva, e tecnologias de acessibilidade. Também são abordadas as diferenças entre modelos on-premises e em nuvem, bem como as estratégias para uso de APIs, bases vetoriais e interfaces customizadas.

Público-Alvo

Profissionais da administração pública e privada interessados em incorporar soluções de IA aos seus fluxos de trabalho. O curso é voltado a gestores, coordenadores, técnicos de TI, legisladores, assessores, analistas de dados, servidores públicos e profissionais das áreas de inovação, comunicação, jurídico, RH e marketing.

Objetivos do Curso

- Apresentar os fundamentos técnicos da IA e suas principais aplicações.
- Capacitar os participantes no uso prático de modelos de linguagem, ferramentas generativas e algoritmos de previsão.
- Discutir os limites da IA: alucinações, viés, privacidade e dependência de dados.

- Fornecer instrumentos para planejar a adoção estratégica da IA, com foco em eficiência, transparência e acessibilidade.

Ementa

1. Introdução

- 1.1 O que é IA
- 1.2 Aprendizado de Máquina
- 1.3 O Humano no Loop
- 1.4 Redes Neurais Artificiais
- 1.5 Problemas e Limitações

2. IA Generativa

- 2.1 Revolução Generativa
- 2.2 Os Grandes Modelos de Linguagem e Conceitos Básicos
- 2.3 Modelos On-Premises vs Modelos Cloud
- 2.4 Utilizando uma IA Generativa

3. Grandes Modelos de Linguagem na Prática

- 3.1 ChatGPT
- 3.2 Claude
- 3.3 Introdução à Engenharia de Prompts

4. Criação de Arte Sintética

- 4.1 A Tecnologia
- 4.2 Gerando Imagens
- 4.3 Músicas Sintéticas
- 4.4 Vídeos Sintéticos

5. Ferramentas Externas

- 5.1 Funcionamento Básico
- 5.2 Code Interpreter
- 5.3 Conclusão